

JavaScript y D3

IIC2026

JavaScript II

JavaScript y D3

IIC2026

Iteración

```
1 let valor = 0;
2 let contador = 0;
3 while (contador < 10) {
4     valor += 2;
5     contador += 1;
6 }
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3     valor += 2;
4 }
```

Iteración

```
1 let valor = 0;
2 let contador = 0;
3 while (contador < 10) {
4   valor += 2;
5   contador += 1;
6 }
```

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3   valor += 2;
4 }
```

Fors

```
1 let valor = 0;  
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {  
3     valor += 2;  
4 }
```

Fors

```
1 let valor = 0;  
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {  
3     valor += 2;  
4 }
```

```
let contador = 0
```

Fors

```
1 let valor = 0;  
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {  
3     valor += 2;  
4 }
```

```
contador < 10
```

Fors

```
1 let valor = 0;  
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {  
3     valor += 2;  
4 }
```

```
contador += 1
```


Fors

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3   valor += 2;
4 }
```

```
1 const arreglo = [1, 2, 3];
2 let suma = 0;
3 for (const element of arreglo) {
4   suma += element;
5 }
```

```
1 const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
2 let suma = 0;
3 for (const propiedad in objeto) {
4   suma += objeto[propiedad];
5 }
```

Fors

```
1 let valor = 0;
2 for (let contador = 0; contador < 10; contador += 1) {
3   valor += 2;
4 }
```

```
1 const arreglo = [1, 2, 3];
2 let suma = 0;
3 for (const element of arreglo) {
4   suma += 0;
5 }
```

```
1 const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };
2 let suma = 0;
3 for (const propiedad in objeto) {
4   suma += objeto[propiedad]
5 }
```

Funciones

```
1 function sumar10(numero) {  
2   return numero + 10;  
3 }  
4  
5 sumar10(6); // 16
```

Funciones

```
1 function sumar10(numero) {  
2   return numero + 10;  
3 }  
4  
5 sumar10(6); // 16
```

```
1 const sumar10 = function(numero) {  
2   return numero + 10;  
3 }  
4  
5 sumar10(6); // 16
```

```
1 const sumar10 = (numero) => numero + 10;  
2  
3 sumar10(6); // 16
```

Arrow functions

```
1 const sumar10 = (numero) => numero + 10;  
2  
3 sumar10(6); // 16
```

Arrow functions

```
1 const algoMasComplicado = (arg1, arg2, arg3) => {  
2   // ...  
3   return valorResultado;  
4 };  
5  
6 algoMasComplicado(1, 2, 3); // Algo complicado
```

JavaScript

- Es posible ejecutarlo en un computador.
- También funcione en el navegador, mientras ligado a un documento HTML.
- Al abrirse un documento HTML se ejecutan programas de JavaScript asociados.
- Podemos ver los resultados en una pestaña "Consola" en el inspector de elementos.

```
1 let arreglo = [];  
2  
3 for (let numero = 0; numero <= 20; numero += 2) {  
4   arreglo.push(numero);  
5 }  
6  
7 for (numero of arreglo) {  
8   console.log(numero);  
9 }
```



```
1 // programa_1.js
2 let arreglo = [];
3
4 for (let numero = 0; numero <= 20; numero += 2) {
5     arreglo.push(numero);
6 }
7
8 for (numero of arreglo) {
9     console.log(numero);
10 }
```

```
1 // programa_1.js
2 let arreglo = [];
3
4 for (let numero = 0; numero <= 20; numero += 2) {
5     arreglo.push(numero);
6 }
7
8 for (numero of arreglo) {
9     console.log(numero);
10 }
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4     <head>
5         <meta charset="utf-8">
6         <title>Ejemplo con JS 1</title>
7     </head>
8
9     <body>
10
11         <script src='programa_1.js' charset='utf-8'></script>
12     </body>
13 </html>
```

JavaScript

¡Es mucho! Iremos revisando detalles nuevos a medida que pasa el curso.

Ten curiosidad y busca en la web por referencias de aprendizaje. Recomiendo: [MDN Web Docs](#).

¡O preguntanos! 😊

JavaScript II

JavaScript y D3

IIC2026

¡Deja tus preguntas en los comentarios!